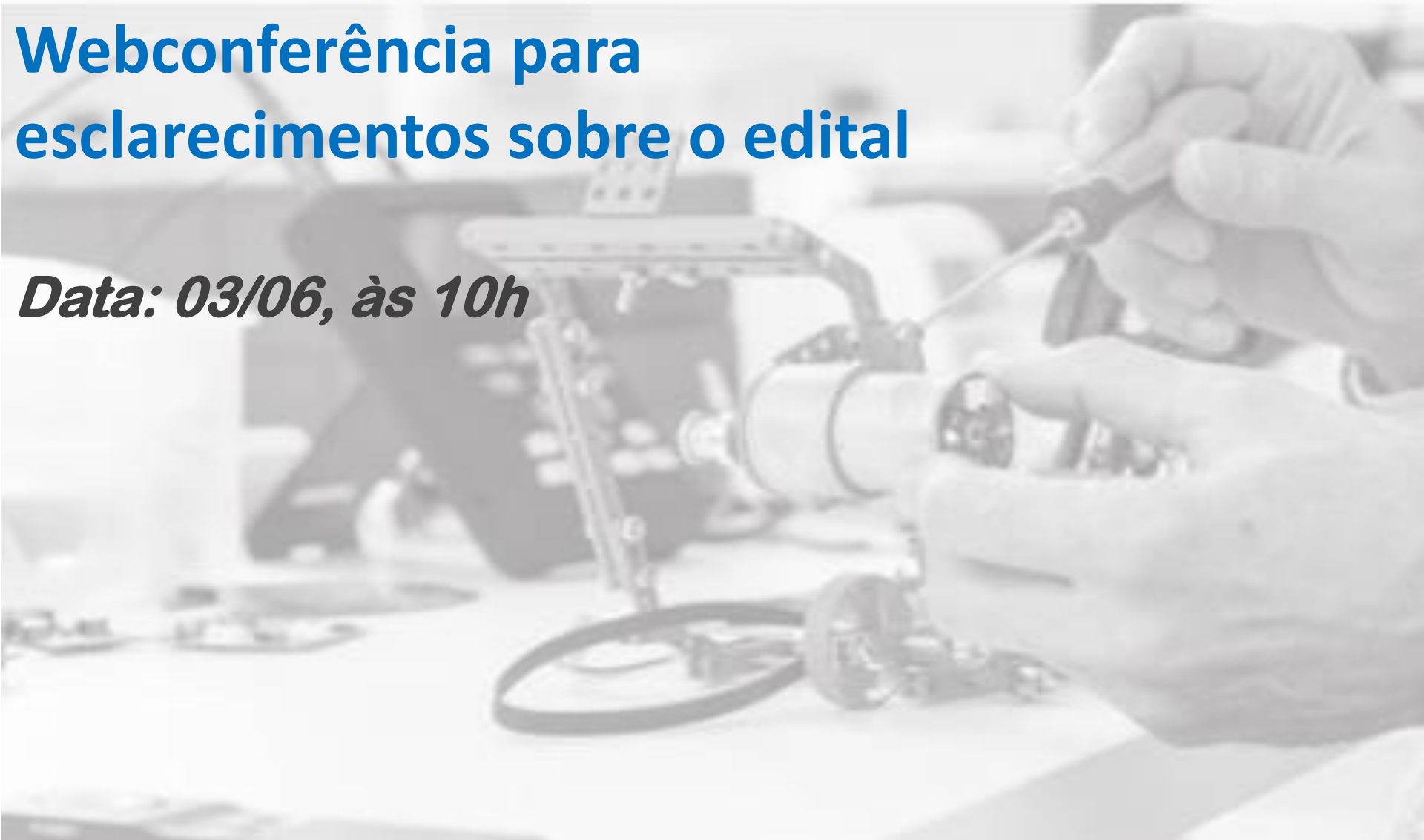


Webconferência para esclarecimentos sobre o edital

Data: 03/06, às 10h



Objetivo

- classificar **3 (três) projetos de implantação de laboratórios** de ideação e prototipagem para construção de proposta institucional a ser submetida ao **Edital nº 35/2020 da SETEC/MEC** de “Apoio à criação dos laboratórios IFMAKER na Rede Federal de Educação Profissional Científica e Tecnológica”, com o objetivo de disseminar os princípios que norteiam o ensino Maker.



Unidades elegíveis

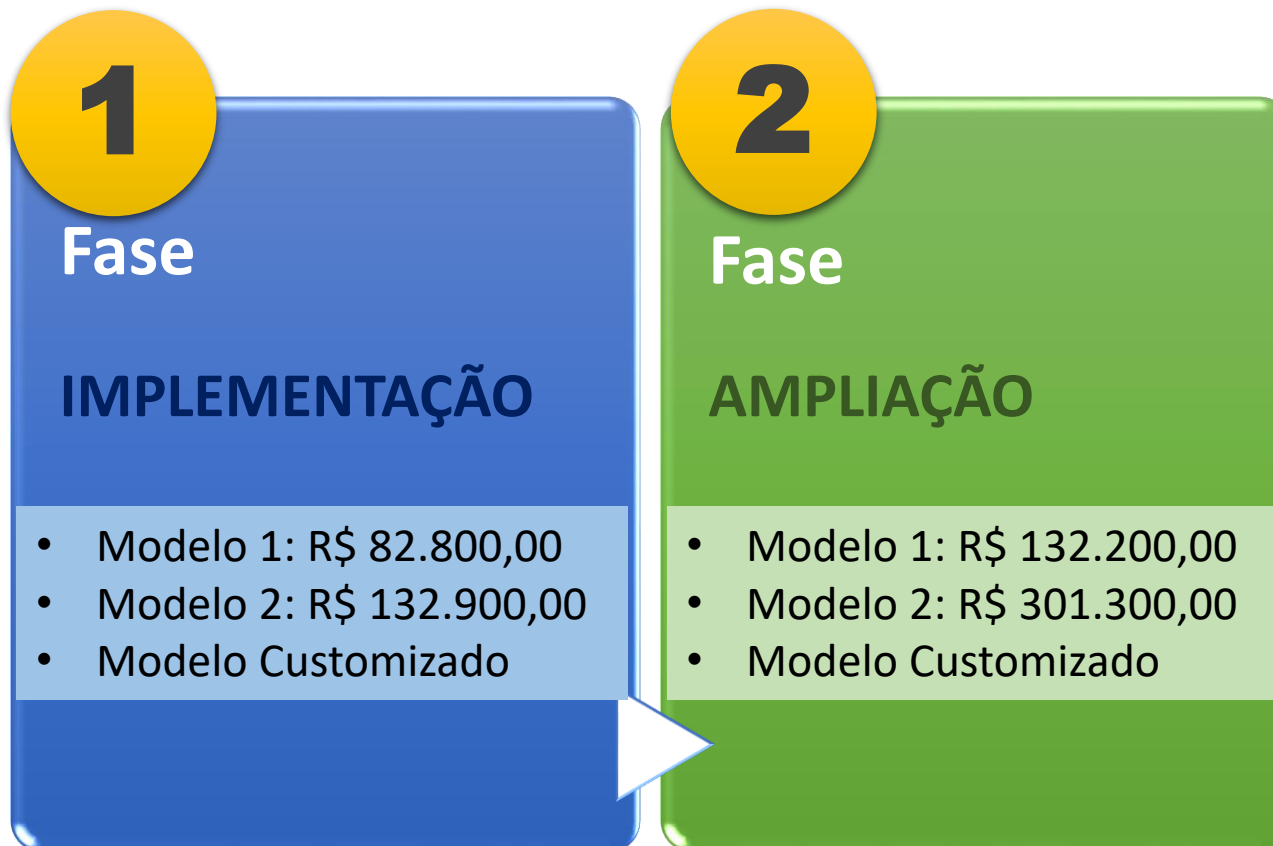
Unidades do IFSP que atenderem aos seguintes critérios:

- a) Possuir a **infraestrutura física** própria necessária para a implementação do Lab IFMaker solicitado em cada projeto: sala com instalações elétricas e lógicas compatíveis, contrato de conexão de rede Internet vigente;
- a) Comprovar **caráter multidisciplinar no projeto**, com capacidade de interagir com a comunidade e com a sociedade em geral, além de contribuir para fortalecimento da **cultura learning by doing** aplicado às diversas áreas do conhecimento dentro da unidade onde será instalado.

Cronograma

ETAPAS	DATA
Lançamento do Edital e abertura das inscrições	29/05/2020
Prazo final para submissão dos projetos	14/06/2020
Divulgação do resultado parcial	17/06/2020
Prazo para interposição de recursos administrativos contra resultado parcial	18/06/2020
Publicação do resultado final	22/06/2020
Adequação da proposta do IFSP ao Edital n° 35/2020 SETEC/MEC com os três projetos selecionados por este Processo Seletivo	29/06/2020

Fases e modelos



 Readequar


 Readequar

Qt	Preço Unitário Referência	Itens (Modelo 02)	Valor Total Referência
3	R\$ 3.000,00	Impressora 3D de pequeno porte	R\$ 9.000,00
1	R\$ 6.500,00	Impressora 3D de médio porte	R\$ 6.500,00
10	R\$ 200,00	Caneta 3D	R\$ 2.000,00
10	R\$ 5.000,00	Notebooks	R\$ 50.000,00
1	R\$ 5.000,00	SmartTV	R\$ 5.000,00
2	R\$ 400,00	Kit Ferramentas	R\$ 800,00
2	R\$ 300,00	Parafusadeira/Furadeira	R\$ 600,00
1	R\$ 500,00	Serra Tico Tico	R\$ 500,00
1	R\$ 500,00	Lixadeira Orbital	R\$ 500,00
10	R\$ 400,00	Kit Arduino/Robótica	R\$ 4.000,00
5	R\$ 5.000,00	Kit Robótica Lego	R\$ 25.000,00
1	R\$ 4.000,00	Projektor Multimídia	R\$ 4.000,00
1	R\$ 20.000,00	Máquina CNC Laser	R\$ 20.000,00
1	R\$ 5.000,00	Scanner 3D	R\$ 5.000,00
TOTAL MODELO 02			R\$ 132.900,00

Inscrições Fase 1

Documentos

Serão realizadas por meio de Processo Eletrônico do SUAP encaminhado ao setor INOVA/IFSP, contendo os seguintes documentos:

- a) Anexo I devidamente preenchido;
- b) Ofício do diretor-geral, manifestando interesse na candidatura;
-  c) Planta baixa do local onde será instalado o Lab IF Maker, conforme orientações do Anexo I;
- d) Contrato do serviço de dados (Internet) do campus

Inscrições Fase 1

Equipe gestora

Cada projeto deverá contar com uma equipe gestora, sendo constituída por no mínimo:

- a) 03 (três) servidores efetivos com formação superior em diferentes áreas do conhecimento, sendo que um destes servidores será o coordenador do laboratório;
- b) 06 (seis) discentes regularmente matriculados em 2020, preferencialmente em cursos distintos, garantida a presença de alunos de Cursos Técnicos de Nível Médio e Cursos de Graduação, quando ofertados pela unidade que receberá o Lab IFMaker solicitado no projeto;
- c) No mínimo 01 (um) estagiário a ser contratado com orçamento do campus, com objetivo de prestar apoio ao correto uso dos equipamentos.

Inscrições Fase 1

Equipe gestora

A equipe gestora deverá estar organizada de forma a garantir, no mínimo, o funcionamento do Lab IFMaker de segunda a sexta, em 02 (dois) turnos diários, podendo seu expediente ser compartilhado com outras estruturas de inovação da instituição como Incubadora, Hotel de Projetos, Empresas Júniores e estruturas congêneres, desde que esteja fisicamente no mesmo local ou em sala contígua, permitindo à mesma equipe zelar pelo uso correto dos respectivos ambientes.



Seleção

Critério	Forma de avaliação	Peso
1) Viabilidade Técnica e Econômica	Projetos com melhor viabilidade técnica e econômica terão melhor pontuação.	2
2) Multidisciplinaridade, envolvimento da comunidade acadêmica e fortalecimento da cultura <i>learning by doing</i>	Projetos com melhor multidisciplinaridade, envolvimento da comunidade acadêmica e fortalecimento da cultura <i>learning by doing</i> terão melhor pontuação.	2
3) Impacto social do projeto	Características das entregas previstas, seu envolvimento com o desenvolvimento socioeconômico local, as demandas sociais, as peculiaridades regionais e seu impacto no fortalecimento dos arranjos produtivos, sociais e culturais locais.	3

Seleção

Critério	Forma de avaliação	Peso
4) Infraestrutura e insumos	Este critério será avaliado com análise do espaço disponibilizado para o laboratório, estrutura de Internet e mobiliário disponibilizado, considerando o modelo de laboratório pleiteado. Também será avaliado neste item a contrapartida do campus para aquisição de material de consumo (clausula 4.7.1).	3
5) Contrapartidas do campus em termos de equipamentos	Serão pontuados aqui apenas as contrapartidas previstas na cláusula 4.7.2. Nota 5: contrapartidas acima de R\$ 50 mil, e valores inferiores serão divididos por 10 mil, mantendo uma casa decimal com arredondamento para baixo.	2
6) Grau de inovação das entregas previstas no projeto	Será pontuado o grau de inovação nas entregas previstas	2

Obrigações unidades selecionadas

- a) Adquirir, com os recursos a serem descentralizados pela SETEC/MEC, os equipamentos apontados na proposta apresentada;
- b) Instalar o Lab IFMaker, deixando-o em condição de uso, em no máximo 04 meses;
- c) Adquirir todo o mobiliário necessário para a instalação do Lab IFMaker, empregando recursos próprios da unidade, de acordo com a proposta apresentada;
- d) Garantir os recursos de custeio, empregando recursos próprios da unidade, para a aquisição do material de consumo necessário ao pleno funcionamento do Lab IFMaker instalado;

Obrigações unidades selecionadas

- e) Incentivar a capacitação dos servidores por meio dos cursos que serão oferecidos pelo IFES na modalidade MOOC, no âmbito do projeto “Formação de Educadores para Atuarem em Espaços Maker”;
- f) Constituir equipe gestora de cada Lab IFMaker que será implementado conforme estabelecido no item 4.5 do presente Processo Seletivo;
- g) A efetiva responsabilidade pela guarda e uso dos equipamentos adquiridos pelo Edital da SETEC/MEC ficará para os diretores das unidades.

Obrigada!

Sobre cultura Maker...

“Através da conexão emocional e afetiva da construção de sua própria ideia, a criança se envolve com os conhecimentos, comportamentos e hábitos envolvidos no processo”.

“A livre escolha do projeto traz engajamento, sentido e propósito para a criança ou jovem”.

Diego Thuler, da Little Maker