

- Imprimir em PDF

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

PROGRAMA DE APOIO INSTITUCIONAL À EXTENSÃO

AÇÃO: PROJETO DE EXTENSÃO

2021 CBT_19/2021

UNIDADE PROPONENTE

Campus:
CBT

Foco Tecnológico:
DESENVOLVIMENTO EDUCACIONAL E SOCIAL

IDENTIFICAÇÃO

Título:
Inclusão Digital: Navegando na melhor idade...

Grande Área de Conhecimento:
MULTIDISCIPLINAR

Área de Conhecimento:
INTERDISCIPLINAR

Área Temática:
Direitos Humanos e Justiça

Tema:
Terceira Idade

Período de Execução:
Início: **21/03/2022** | Término: **10/12/2022**

Possui Cunho Social:
Sim

CARACTERIZAÇÃO DOS BENEFICIÁRIOS

Público Alvo	Quantidade Prevista de Pessoas a Atender	Quantidade de Pessoas Atendidas	Descrição do Público-Alvo
Público Interno do Instituto	30		--
Grupos Comunitários	40		--

EQUIPE PARTICIPANTE

Professores e/ou Técnicos Administrativos do IFSP

Membro	Contatos	Bolsista	Titulação
Nome: Maria Jeanna Sousa dos Santos Oliveira	Tel.: E-mail: jeanna.oliveira@ifsp.edu.br	Não	MESTRADO
Matrícula: 1016263			

DISCRIMINAÇÃO DO PROJETO

Resumo

A Organização Mundial da Saúde (OMS), classifica o envelhecimento em quatro estágios: meia idade (45 a 59 anos), idoso (60 a 74 anos), ancião (75 a 90 anos) e velhice extrema (90 anos em diante). Com o aumento da taxa de idosos que compõem a população brasileira, torna-se implícita uma maior preocupação, quanto ao processo de envelhecimento e à necessidade de um olhar mais cuidadoso com a terceira idade. Segundo o Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística – IBGE, a perspectiva é de que a população idosa brasileira passe dos 43 milhões e, baseado nestes dados, percebe-se a importância de aumentar a inclusão destes idosos no mundo digital visto que, existe a tendência de que utilizem cada vez mais esses dispositivos digitais. A tecnologia proporciona ao idoso, integração à comunidade eletrônica, instigação e diminuição do isolamento mental. Este projeto será desenvolvido com pessoas de faixa etária a partir de 50 anos, contribuindo com um novo jeito de aprender e possibilitando o mundo por meio da informática. A abordagem metodológica dar-se-á através das aulas de inclusão digital, totalmente gratuitas, visando o aprimoramento dos idosos do nosso Campus e da comunidade externa. Ao retorno as aulas presenciais, o curso terá a duração de aproximadamente dois meses, com duas turmas por semestre, totalizando quatro turmas anuais (dependendo da procura pelo curso, o número de turmas poderá sofrer alterações). As inscrições serão por ordem de inscrição, onde os primeiros 15 inscritos formarão a primeira turma e os próximos 15 (do 16º a 30º) formarão a segunda turma e assim, sucessivamente. Durante as aulas remotas, desenvolveu-se uma apostila sobre "Noções Básicas de Informática" que servirá como referência para o desenvolvimento das aulas trabalhadas no projeto (80 páginas) além de, continuar dando suporte aos alunos da Educação de Jovens e Adultos - EJA do nosso Campus em algumas disciplinas com a gravação de vídeos aula. Pretende-se também divulgar e oferecer o curso de forma virtual aos Comunidade de Bairro e demais Entidades interessadas de forma a buscar parcerias. O projeto tem como objetivo geral proporcionar a aprendizagem, atualização e a sociabilidade às pessoas da melhor idade (alunos do Campus e comunidade externa), através de conceitos como a linguagem da informática, softwares e o uso da internet em computador, smartphones, tablets, dentre outros. O projeto obteve o 2º lugar na categoria de Tecnologias na FECITEC 2021.

Justificativa

Com o progresso da era tecnológica, bem como as dificuldades de acesso a elas, ainda nos deparamos com pessoas que se sentem inibidas a essas novas linguagens tecnológicas. A realização deste projeto se justifica pela dificuldade verificada quanto ao acesso às tecnologias da informação e suas linguagens, encontrada pela maioria dos alunos da Educação de Jovens e Adultos – PROEJA do nosso Campus, principalmente os que se encontram na faixa etária da melhor idade. O Projeto visa atender alunos do Campus e idosos da comunidade que possuem dificuldade com as tecnologias da informação, permitindo assim, sua inclusão na sociedade e melhoria em suas relações sociais e comunitárias. Almeja-se nas aulas teóricas e práticas, além da interação entre eles, que nosso aluno possa obter o domínio quanto ao uso do computador, smartphone, internet, dentre outros.

Fundamentação Teórica

A Organização Mundial da Saúde (OMS), classifica o envelhecimento em quatro estágios: meia idade (45 a 59 anos), idoso (60 a 74 anos), ancião (75 a 90 anos) e velhice extrema (90 anos em diante). Para Mazo (2001), a OMS considera idoso todo o indivíduo com 65 anos de idade ou mais, que reside em países desenvolvidos e, com 60 anos ou mais, os residentes em países subdesenvolvidos. Simões (1994) ressalta sobre o conceito de velhice, que a literatura classifica, os indivíduos acima de 60 anos como idosos e participantes da Terceira Idade, porém esse marco passou para 65 anos em função, principalmente, da expectativa de vida e das tentativas legais do estabelecimento da idade para o início da aposentadoria, dentre outros motivos. A Classificação da Organização das Nações Unidas (ONU), considera como idosas as pessoas de 60 anos e mais para os países em desenvolvimento, e de 65 anos e mais para os países desenvolvidos. Com o aumento da taxa de idosos que compõem a população brasileira, torna-se implícita uma maior preocupação, quanto ao processo de envelhecimento e à necessidade de um olhar mais cuidadoso com a terceira idade. De acordo com o Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística - IBGE, a população brasileira era de 28 milhões de pessoas em 2018. Daqui a dez anos, o Instituto viabiliza que o número de idosos seja mais de 38 milhões de pessoas. Para 2030, a perspectiva é de que a população idosa brasileira passe dos 43 milhões. Através destes dados, verifica-se a importância de aumentar a inclusão destes idosos no mundo digital visto que, existe a tendência de que utilizem cada vez mais esses dispositivos digitais. Vendo a tecnologia instalando-se cada vez mais no processo de vida das pessoas, a decisão é enfrentar, pois a alternativa é adentrar esse mundo ou ficar excluído. Acompanhar a evolução tecnológica e os progressos na comunicação, para diminuir o isolamento, sentir-se parte integrante deste novo mundo (Sá, 1999). Considerando que a aposentadoria da maioria dos idosos será tardia devido a Reforma da Previdência, torna-se necessário a aprendizagem destes idosos quanto ao uso dessas novas tecnologias. O acesso a informática conserva a mente aberta e ativa. Segundo Vieira e Santarosa ((VIEIRA; SANTAROSA, 2009), [...] idosos que procuram por programas de Inclusão Digital, estão em busca de processos de Inclusão Social, seja pelo sentimento de pertencimento à sociedade que o conhecimento da tecnologia pode influenciar, seja pela maior quantidade e qualidade de contatos que as ferramentas de comunicação suportadas pela Internet podem lhes oferecer. Mediante tal afirmação, ressalta-se que a tecnologia proporciona ao idoso, integração à comunidade eletrônica, instigação mental e diminuição do isolamento mental.

Objetivo Geral

O objetivo geral deste projeto é proporcionar a aprendizagem, atualização e a sociabilidade às pessoas da melhor idade (alunos do Campus e comunidade externa), através de conceitos como a linguagem da informática, softwares e o uso da Internet em computador, smartphone, tablets, dentre outros. Alguns objetivos específicos: integrar o idoso com a sociedade através de seus recursos; proporcionar a harmonização entre a terceira idade x computador; incentivar o idoso a explorar a internet como fonte de pesquisa e curiosidades; orientar quanto a segurança do acesso da internet; transformar o ambiente de sala de aula (laboratório de informática) num centro vivo de formação, informação, cultura e entretenimento.

Metodologia da Execução do Projeto

A abordagem metodológica dar-se-á através das aulas de inclusão digital, totalmente gratuitas, visando o aprimoramento dos idosos do nosso Campus e da comunidade externa. A metodologia trabalhada diferenciada devido a os diferentes níveis de contato com a tecnologia que cada aluno apresentar no decorrer do curso. O curso terá a duração de aproximadamente dois meses, com duas turmas por semestre, totalizando quatro turmas anuais (dependendo da procura pelo curso, o número de turmas poderá sofrer alterações). A execução deste projeto contemplará as seguintes ações: Solicitação do Laboratório de Informática para as aulas; Reuniões periódicas; Seleção e organização das atividades a serem desenvolvidas em 2020; Elaboração de slides; Elaboração e confecção de uma apostila a ser trabalhada no curso; Divulgação do curso através de cartazes (no Campus), em redes sociais e site institucional, Elaboração de relatórios periódicos e final das atividades; Elaboração e confecção de questionário a ser respondido pelos alunos ao término de cada turma (opcional); Divulgação do curso PROEJA aos idosos que ainda não possuem o ensino médio; Submissão de trabalhos (relatos e/ou outros) em eventos acadêmicos/científicos; Confecção dos certificados de cada turma e preparação para o evento final de curso.

Acompanhamento e Avaliação do Projeto Durante a Execução

Compreender o tema, é essencial para que o aluno consiga dar prosseguimento ao curso, com isso, a avaliação será reguladora. A frequência e a participação nas atividades propostas em aula, farão parte do critério de avaliação.

Resultados Esperados e Disseminação dos Resultados

Etapas que servirão para o Ensino remoto e/ou presencial: 1. Seleção de Bolsista; 2. Divulgar o curso no Campus e Comunidade em geral; 3. Elaborar e confeccionar apostila com conteúdo sobre noções de informática; 4. Planejar as aulas e confeccionar os slides; 5. Inscrição dos candidatos; 6. Início das aulas: 1ª turma (abril/maio), 2ª turma (maio/junho), 3ª turma (setembro/outubro) e 4ª turma (outubro/novembro) – cada turma será constituída por 15 alunos; 7. Reuniões semanais para avaliar o projeto e estabelecer suas atividades; 8. Proporcionar um ambiente agradável para a turma; 9. Números de idosos capacitados (mínimo de 75%); 10. Providenciar o certificado de cada aluno; 11. Preparar e enviar relatórios mensais de avaliação e orientação do projeto; 12. Participação do bolsista em eventos acadêmicos/científicos; 13. Gravação e edição de vídeos aula; 14. Disponibilização do material postado no canal do projeto (You Tube) para os professores e alunos interessados.

Referências Bibliográficas

IBGE – Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística. Disponível em: <<http://www.ibge.gov.br>>. Acesso em 15 nov. 2019.
ONU - Nações Unidas Brasil. Disponível em: <<http://www.nacoesunidas.org>>. Acesso em 10 out. 2019. OMS – Organização Mundial da Saúde. Disponível em: <<https://www.who.int/eportuguese/countries/bra/pt/>>. Acesso em 11 nov. 2019. VIEIRA, Maristela Compagnoni; SANTAROSA, Dra. Lucila Maria Costi. O uso do computador e da Internet e a participação em cursos de informática por idosos: meios digitais, finalidades sociais. In: XX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação. 2009. Florianópolis. Anais eletrônicos. Porto Alegre: UFRGS, 2009. p. 1-10. Disponível em: <http://www.niee.ufrgs.br/eventos/SBIE/2009/conteudo/artigos/completos/61684_1.pdf>. Acesso em: 10 out. 2019. Mazo, G. Z.; Lopes, M. A.; Benedetti, T. B. (2001). Atividade física e o idoso: concepção gerontológica. Porto Alegre: Sulina. Sá, M. A. O idoso e o computador: condições facilitadoras e dificultadoras para o aprendizado. Dissertação de Mestrado em Educação: Psicologia da Educação, PUC/SP, 1999. SIMÕES, R. Corporeidade e Terceira Idade. A Marginalização do Corpo Idoso, São Paulo:Unimep, 1994.

Processo de Elaboração do Projeto

O projeto Inclusão Digital: Navegando na melhor idade, será desenvolvido com pessoas de faixa etária a partir de 50 anos, auxiliando com um novo jeito de aprender e possibilitando o mundo por meio da informática. O Projeto almeja contar com um Bolsista e Bolsista Voluntário e, pretende alcançar o índice de no mínimo 75% de alunos capacitados. Almeja-se oferecer quatro turmas no ano de 2020 (duas por semestre), sendo cada turma constituída por 15 alunos. A divulgação do curso se dará através de cartazes (no Campus), em redes sociais e site institucional (Comunicação Social). As inscrições serão por ordem de inscrição, onde os primeiros 15 inscritos formarão a primeira turma e os próximos 15 (do 16º a 30º) formarão a segunda turma e assim, sucessivamente. As aulas serão desenvolvidas no Laboratório de Informática, o encontro será semanal e terá a duração de 90 minutos. O dia e horário do curso serão estabelecidos após pesquisa de campo que já está sendo realizada com algumas pessoas interessados nesse curso. Cada aluno receberá uma apostila

do curso gratuitamente. O início das aulas está programado para abril/2022. Ao término de cada curso, todos os alunos serão certificados pela Coordenação de Extensão em evento a ser realizado no auditório do Campus, sempre que possível. Além dos cursos ofertados às escolas, o projeto almeja trabalhar em ações conjuntas com outros projetos desenvolvidos pelo Campus em localidades de difícil acesso ao público. De forma voluntária, o projeto visa atender pelo menos, uma vez ao mês (metade do dia) alguma instituição que atende/abrigue pessoas da melhor idade, proporcionando acesso as tecnologias.

Necessidade de equipamentos do Campus

Para a execução de tais ações, será necessário a disponibilidade semanal de um laboratório de informática do Campus (monitores, computadores e projetor de multimídia, quadro branco, aplicativos computacionais e acesso a internet), além de outros materiais básicos como: pincel para quadro branco, apagador, papel e impressora. Os integrantes do projeto (Coordenadora, Colaborador, Bolsista e Bolsista Voluntário) quando não estiverem em monitoria/aula, poderão efetuar outras atividades do projeto em local de livre escolha.

Necessidade de espaço físico do Campus

Semanalmente, será necessário o uso do Laboratório de Informática para as aulas teóricas e práticas. Ao término de cada Curso, sempre que possível, haverá a necessidade do agendamento do auditório para o evento da entrega de certificado aos idosos. Para as reuniões periódicas, haverá a necessidade de uma sala de aula ou laboratório.

Recurso financeiro do Campus

O Projeto será submetido para o processo de Bolsa Extensão em edital do campus (modalidade Bolsa Discente) para pagamento de bolsas de extensão e precisará de **02 (dois bolsistas)**.

Metas

- 1 - Divulgação do Projeto.
- 2 - Seleção Bolsista.
- 3 - Parceria(s).
- 4 - Gerenciamento das ações.
- 5 - Gerenciamento das ações.
- 6 - Aplicabilidade dos cursos na(s) Escola(s) selecionadas.
- 7 - Aplicabilidade dos cursos na(s) Escola(s) selecionadas.
- 8 - Aplicabilidade dos cursos na(s) Escola(s) selecionadas.
- 9 - Aplicabilidade dos cursos na(s) Escola(s) selecionadas.
- 10 - Bolsista.
- 11 - Bolsista.

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

Meta	Atividade	Especificação	Indicador(es) Qualitativo(s)	Indicador Físico	Indicador Quantitativo	QtD.	Período de Execução	
							Início	Término
1	1	Gerenciamento e divulgação do projeto através de suas redes sociais.	Envolvimento resultados.	e	Participação	5	21/03/2022	21/04/2022
2	1	Selecionar Bolsista(s) e Voluntário(s).	Envolvimento resultados.	e	Participação	3	21/04/2022	21/05/2022
3	1	Buscar parcerias para o projeto.	Envolvimento resultados.	e	Participação	2	21/05/2022	21/06/2022

Meta	Atividade	Especificação	Indicador(es) Qualitativo(s)	Indicador Físico Indicador Quantitativo	Período de Execução Qt. Início Término
4	1	Reuniões mensais com projetos parceiros do IFSP.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/06/2022 21/07/2022
5	1	Reuniões mensais com equipe do Campus.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/07/2022 21/08/2022
6	1	Planejamento das aulas e elaboração de materiais.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/08/2022 21/09/2022
7	1	Ministrar as aulas do curso.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/09/2022 21/10/2022
8	1	Confecção dos certificados para os alunos.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/10/2022 21/11/2022
9	1	Fechamento e avaliação dos resultados dos cursos de ofertados.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/11/2022 10/12/2022
10	1	Preparar relatórios mensais e final.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/03/2022 30/11/2022
11	1	Pesquisar, divulgar e organizar para participação em eventos acadêmicos.	Envolvimento resultados.	e Participação	3 21/03/2022 30/11/2022

PLANO DE APLICAÇÃO

Classificação da Despesa	Especificação	PROEX (R\$)	DIGAE (R\$)	Campus Proponente (R\$)	Total (R\$)
339018	Auxílio Financeiro a Estudantes	0	0	75600.00	75600.00
TOTAIS		0	0	75600.00	75600.00

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO

Despesa	Mês 1	Mês 2	Mês 3	Mês 4	Mês 5	Mês 6	Mês 7	Mês 8	Mês 9	Mês 10	Mês 11	Mês 12
	339018 - Auxílio Financeiro a Estudantes	0	0	400.00	400.00	400.00	400.00	400.00	400.00	400.00	400.00	400.00

Anexo A

MEMÓRIA DE CÁLCULO

CLASSIFICAÇÃO DE DESPESA	ESPECIFICAÇÃO	UNIDADE DE MEDIDA	QUANT.	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL
339018 - Auxílio Financeiro a Estudantes	Pagamento para dois (2) bolsistas.	em reais.	9	400.00	3600.00
TOTAL GERAL					3.600,00